

Eskubaloia

ARAUDIAREN EGOKITZAPENAK



ESKUBALOIA

1. JOKO EREMUAREN ETA ATEEN NEURRIAK.

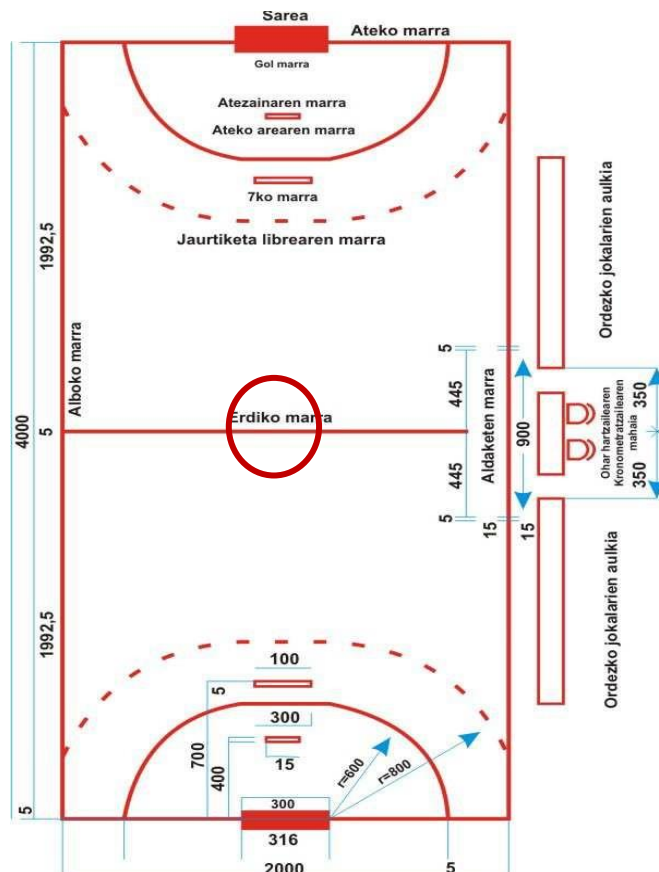
1.1. Joko eremuaren forma eta neurriak.

Joko eremua 40 m luze eta 20 m zabaleko laukizuzen bat da; alde luzeenei "alboko marra" deitzen zaie eta motzenei "ateko marra".

Joko eremua bi zatitan banatuta dago ateko marren paraleloan dagoen erdiko marra baten bidez, eta 2 ateko area daude. Zelai erdian lau metroko borobil bat egongo da, sake esparrua deritzana.

a) Oinarrizko seinalizazioa.

- **"Jaurtiketa librearen marra"** marra eten baten bidez markatzen da, 15na cm-ko trazuak eta hutsarteak tartekatuz. Marra hori 3 metroko zuzena izango da, atetik 9 metrora dagoena ateko marraren paraleloan, eta mutur bakoitza 9 metroko erradioa duen zirkulu laurden batez osatzen da. Zirkulu horren erdia ateko zutoin bakoitzaren barrualdeko atzeko ertza da.
- **Penalti puntua** metro bateko luzera duen marra batez adierazten da eta atearren erdiaren parean ateko marraren paraleloan margotzen da ateko marraren kanpoko aldetik 7 metrora.
- **Ateko arearen marra** 3 metroko marra zuzen baten bidez markatzen da ateko marratik 6 metrora, mutur bakoitza 6 metroko erradioa duen zirkulu laurden batez osatzen da. Zirkulu horren erdia ateko zutoin bakoitzaren barrualdeko atzeko ertza da.



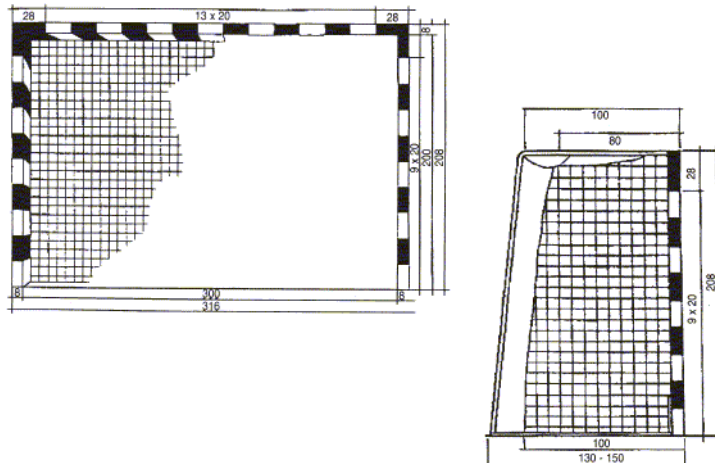
Eskubaloia



ARAUDIAREN EGOKITZAPENAK

1.2. Ateen forma eta neurriak

Ate bakoitza ateko marran erdiratuta kokatu behar da. Ondo finkatuta egon behar dute. Barruko neurriak 2 m altu eta 3 m zabal dira.



2. TALDEEN OSAERA. JOKALARIAK TXANDATZEA ETA ALDATZEA.

2.1. Taldeen osaera.

a) **Jokalariak aktan.** Talde bakoitzak gutxienez 7 jokalaria eta gehienez 16 izango ditu, eta partidako aktan izena eman behar dute. Talde bakoitzak nahitaez atezain batekin jokatu behar du. Atezain lanetan aritu den jokalaria jokalekuko jokalaria gisa aritu daiteke elastikoa aldatu ondoren, era berean jokalekuko jokalaria bat atezain gisa aritu daiteke elastikoa aldatu ostean.

b) **Joko eremuko jokalaria.** Joko eremuan, eta aldi berean, talde bakoitzeko gehienez ere 7 jokalaria egongo dira (jokalekuko 6 jokalaria eta atezaina). Gainerako jokalariai ordezkoak dira. Partida hasteko eta bukaera arte jarraitu ahal izateko gutxienez talde bakoitzeko 5 jokalaria egongo dira.

2.2. Jokalariai aldatzea.

- a) Lehenengo 3 zatietan ez dira aldaketarik egongo, soilik laugarren zatian egon daitezke aldaketak.
- b) Baloia jabetza duen taldeak soilik egin ahal izango ditu aldaketak, lesioaren bat edo istripuren bat gertatzen denean izan ezik, orduan edozein unetan egin ahal izango baitira.
- c) Inork ezingo ditu 40 minutuak jokatu ($4 \times 10'$), ezta atezainak ere. .

OHARRA: Partida bat hasi aurretik taldeek epaileari jakinarazi beharko diote aldi bakoitzean zein jokalariai parte hartuko duten, eta aldaketak egiteko gunean edo aulkian soilik aktan izena emanda daudenak (jokalariai, ofizialak eta entrenatzaileak) egotea zaindu beharko dute.

3. PARTIDEN IRAUPENA.

Partidak 4 denbora ditu ($10' + 10' + 10' + 10'$) eta bigarren eta hirugarren denboretan artean 10 minutuko atsedenaldia egiten da.

4. MATERIALA.

Baloiak 48 zentimetroko zirkunferentzia edukiko du (neurria: 0). Pisua ez da 290 gramotik gorakoa izango.

Eskubaloia



ARAUDIAREN EGOKITZAPENAK

5. ARAU TEKNIKOAK.

5.1. Ateko area.

Atezaina bakarrik egon daiteke ateko arean. Jokalekuko jokalariren batek gorputzeko edozein atalekin ateko area ukituz gero, baita ateko arearen marra ere, area barruan sartu dela ulertuko da eta zigortu egingo da.

5.2. Nola jokatu daitekeen baloia.

Onartzen da:

- a) Baloia jaurti, kolpatu, bultzatu, ukabalez jo eta gelditzea edo esku, beso, buru, soin, izter eta belaunen laguntzaz baloia hartzea.
- b) Baloia 3 segundoz gehienez edukitzea, nahiz eskuetan nahiz lurrean dagoela.
- c) 3 urrats egitea gehienez, baloia eskuetan dela. Urratsa izango da honakoetan:
 - Bi oinak lurrean dituela, jokalaria batek oin bat jaso eta berriz lurrean jartzen duenean edota oina jaso edo mugitzen duenean.
 - Oin bat lurrean duela, jokalaria batek baloia hartu eta jarraian beste oinarekin lurra ukitzen duenean.
 - Jauzi-gailurrean dagoen jokalaria batek oin bakarrarekin lurra ukitu eta oin beraren gainean berriz jauzi egiten duenean, edo beste oinarekin lurra ukitzen duenean.
 - Jauzi-gailurrean dagoen jokalaria batek bi oinak batera lurrean jarri eta oin bat jaso eta berriz ere lurrean jartzen duenean edo oina mugitzen duenean.

5.3. Aurkariarekiko portaera.

Onartzen da:

- a) Baloia eskuratzeko besoak eta eskuak erabiltzea.
- b) Aurkariari baloia kentzea ahurraz eta edozein aldetatik.
- c) Aurkariari bidea oztopatzea soinarekin, baloia ez eduki arren.

5.4. Alboko sarea.

Alboko sarea ateratzen duen jokalaria alboko marra zapaldu behar du oin batekin baloia jaurti bitartean.

5.5. Ateko sarea.

Ateko sarea txilibitua jo gabe eta ateko areatik egin behar da.

5.6. Jaurtiketa librea.

Jaurtiketa librea txilibitua jo gabe eta, nagusiki, falta gertatu den lekutik egiten da. Falta ateko arearen marra eta jaurtiketa librearen marra artean gertatu bada, erasoan ari den taldearen aldeko jaurtiketa librea jaurtiketa libreko marratik egingo da, falta puntutik gertuen dagoen lekutik, eta sarea egiten den bitartean erasoan ari diren jokalariek ezingo dute marren arteko eremuan egon.

5.7. 7ko marrako jaurtiketa.

7ko marrako jaurtiketa zuzenean ate aldera egin behar da, epaileak txilibitua jo eta ondorengo 3 segundotan.

Jaurtiketa egiten den bitartean, jaurtitzaila bakarrik egon daiteke ateko arearen eta jaurtiketa librearen marren artean. Jokalari horrek ez du 7 metroko marra ukitu edo gainditu behar baloia bere eskutik atera aurretik.

7ko marrako jaurtiketaren ondoren ezingo da baloia berriz jokatu ez badu atezaina edo atea ukitzen.

A Alebinak

G Gizonezkoak

E Emakumezkoak

Eskubaloia

ARAUDIAREN EGOKITZAPENAK



5.8. Jaurtiketak.

Erdiko eta alboko sakea, jaurtiketa librea edo 7ko marrako jaurtiketa egiten denean, jaurtitzailak lurretik altxa gabe eduki behar du oinetako bat, bestea, berriz, altxa edo lurrean jarri dezake zenbaitetan.

Baliozko gola lortu daiteke zuzenean jaurtiz edozein sake edo jaurtiketatik.

5.9. Defentsa motak.

Debekatuta daude defentsa mistoak, hau da, etengabe jokalaria bat defenditzea, nahiz eta defendatzailea aldatuz joan.

Debekatuta daude ere defentsa itxiak edo erdi itxiak egitea. (6:0 eta 5:1)

Banakako defentsak eta defentsa irekiak onartzen dira (3:3, 4:2).

Beti ere kontutan hartu beharko da, defendatzaile aurreratua, bederatzi metroko marra aurrean kokatu beharko direla nabarmen.

Defentsan sei jokalaria baino gutxiago direnean, edozein sistema erabil daiteke (5:0, 4:1, ...) defentsa mistoa izan ezik.

Defentsa sistemaren araua ez betetzea

Taldeetako batek defentsa sistemaren araua betetzen ez badu, honela jokatuko da:

Lehenengo aldia: jokoa eten egingo da eta defentsan ari den taldearen entrenatzaileari edo ordezkariari ohartarazi egingo zaio baimendu gabeko defentsa egiten ari direla. Beste taldearen aldeko jaurtiketa batekin ekingo zaio berriro jokoari, jokoa eten den unean baloia zegoen leku beretik.

Arau hori behin eta berriz hurratzen bada, 7 metroko jaurtiketa adieraziko da arauz kontrako defentsa nozitzen ari den taldearen alde.

7 metroko jaurtiketaren emaitza edozein dela ere (gola izan edo ez), jaurtiketa egin duen taldearen alboko sake batekin ekingo zaio berriro jokoari, hegaleko eta erdiko marrak bat egiten duten lekutik, kronometratazaileen mahaia edo aldaketak egiteko gunean dagoen aldean, betiere. Hau da, araua urratu ez duen taldeak 7 metroko jaurtiketa izango du bere alde, eta ondoren baloiaren jabetza. Beraz, 7 marreatik egiten den jaurtiketa lehen zatia edo bigarren zatia amaitzen egiten diren jaurtiketen antzekoa izango da (denbora amaiturik dagoenean), eta ez da aldaratzerik egongo.

5.10. Itsasgarrien erabilera.

Guztiz debekatuta dago baloira egokitzeko edozein gai erabiltzea.

5.11. Partidaren azken emaitza.

Gol bakoitzaren balioa batekoa da. Golen arteko aldea 30 goletik gorakoa denean: kasu horietan, partidua gelditu egingo da epailaren aldetik, eta egoera horren berri emango zaie talde bakoitzeko arduradunei. Denbora amaitu arte ekingo zaio partiduari, eta joko-arau guztiak aplikatuko dira, baina golen zenbaketa eraman gabe. Beste kasu guztitan, talde bakoitzak partiduan zehar sartzen dituen gol guztiak kontuan hartzen dira. Azken emaitza bi taldeen arteko golen aldeak erabakiko du.