Eskubaloia

ARAUDIAREN EGOKITZAPENAK

ESKUBALOIA

1. JOKO EREMUAREN ETA ATEEN NEURRIAK.

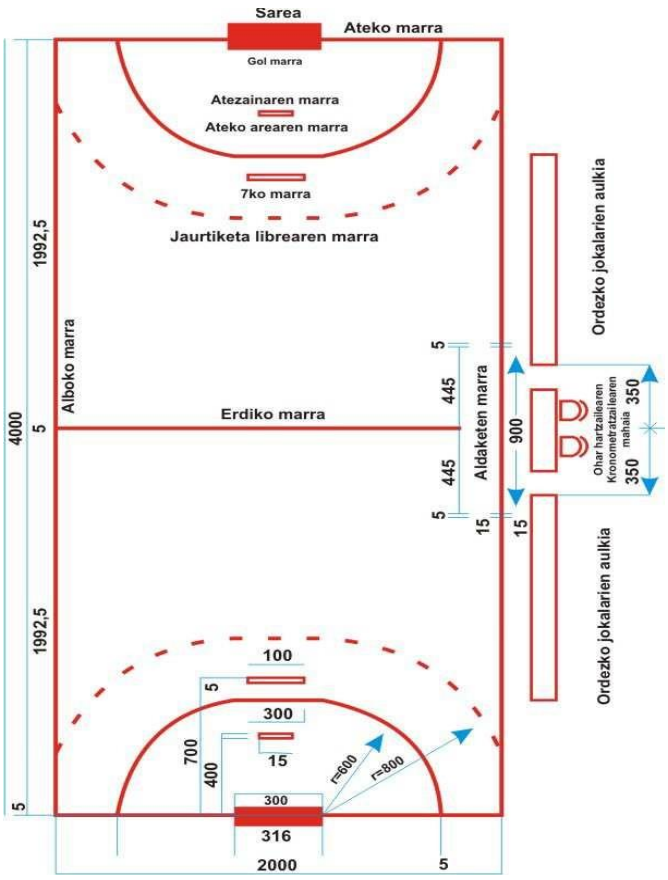
1.1. Joko eremuaren forma eta neurriak.

Joko eremua 40 m luze eta 20 m zabaleko laukizuzen bat da; alde luzeenei "alboko marra" deitzen zaie eta motzenei "ateko marra".

Joko eremua bi zatitan banatuta dago ateko marren paraleloan dagoen erdiko marra baten bidez, eta 2 ateko area daude.

a) Oinarrizko seinalizazioa.

- **"Jaurtiketa librearen marra"** marra eten baten bidez markatzen da, 15na cm-ko trazuak eta hutsarteak tartekatuz. Marra hori 3 metroko zuzena izango da, atetik 9 metrora dagoena ateko marraren paraleloan, eta mutur bakoitza 9 metroko erradioa duen zirkulu laurden batez osatzen da. Zirkulu horren erdia ateko zutoin bakoitzaren barrualdeko atzeko ertza da.
- **Penalti puntua** metro bateko luzera duen marra batez adierazten da eta atearen erdiaren parean ateko marraren paraleloan margotzen da ateko marraren kanpoko aldetik 7 metrora.
- **Ateko arearen marra** 3 metroko marra zuzen baten bidez markatzen da ateko marratik 6 metrora, mutur bakoitza 6 metroko erradioa duen zirkulu laurden batez osatzen da. Zirkulu horren erdia ateko zutoin bakoitzaren barrualdeko atzeko ertza da.



I Infantilak

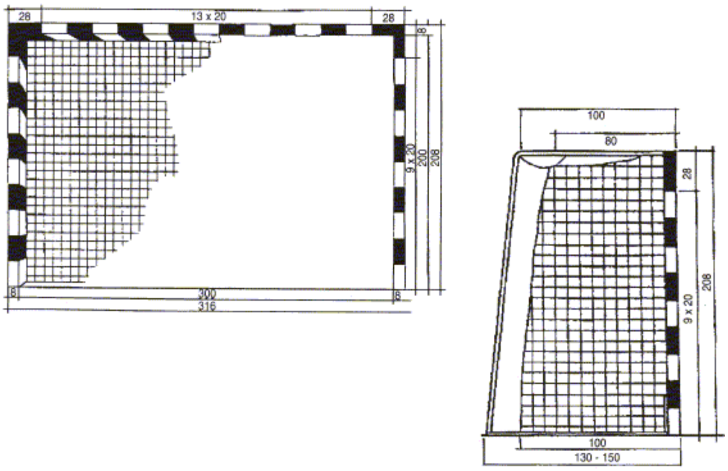
G Gizonezkoak
E Emakumezkoak

Eskubaloia

ARAUDIAREN EGOKITZAPENAK

1.2. Ateen forma eta neurriak

Ate bakoitza ateko marran erdiratuta kokatu behar da. Ondo finkatuta egon behar dute. Barruko neurriak 2 m altu eta 3 m zabal dira.



2. TALDEEN OSAERA. JOKALARIAK TXANDATZEA ETA ALDATZEA.

2.1. Taldeen osaera.

a) ***Jokalariak aktan.*** Talde bakoitzak gutxienez 7 jokalari eta gehienez 16 izango ditu, eta partidako aktan izena eman behar dute. Talde bakoitzak nahitaez atezain batekin jokatu behar du. Atezain lanetan aritu den jokalaria jokalekuko jokalari gisa aritu daiteke elastikoa aldatu ondoren, era berean jokalekuko jokalari bat atezain gisa aritu daiteke elastikoa aldatu ostean.

b) ***Joko eremuko jokalariak.*** Joko eremuan, eta aldi berean, talde bakoitzeko gehienez ere 7 jokalari egongo dira (jokalekuko 6 jokalari eta atezaina). Gainerako jokalariak ordezkoak dira. Partida hasteko eta bukaera arte jarraitu ahal izateko gutxienez talde bakoitzeko 5 jokalari egongo dira.

2.2. Jokalariak aldatzea.

a) Epaile federatuak dauden kasuetan, aktan izena eman duten jokalari guztiek gutxienez 10 minutu zati bakoitzean (2 x 10`) jokatu behar dute.

b) Baloiaren jabetza duen taldeak soilik egin ahal izango ditu aldaketak, lesioren bat edo istripuren bat gertatzen denean izan ezik, orduan edozein unetan egin ahal izango baitira.

c) Inork ezingo ditu 50 minutuak jokatu (2 x 25`), ezta atezainak ere. .

OHARRA: Partida bat hasi aurretik taldeek epaileari jakinarazi beharko diote aldi bakoitzean zein jokalariak parte hartuko duten, eta aldaketak egiteko gunean edo aulkian soilik aktan izena emanda daudenak (jokalariak, ofizialak eta entrenatzaileak) egotea zaindu beharko dute.

3. PARTIDEN IRAUPENA.

Partidak 2 denbora ditu (25`+ 25`) eta denboren artean 10 minutuko atsedenaldia egiten da.

4. MATERIALA.

Baloiak 50 eta 52 zentimetro bitarteko zirkunferentzia edukiko du (neurria: 1). Pisua ez da 315 gramotik gorakoa izango.

I Infantilak

G Gizonezkoak
E Emakumezkoak

Eskubaloia

ARAUDIAREN EGOKITZAPENAK

5. ARAU TEKNIKOAK.

5.1. Ateko area.

Atezaina bakarrik egon daiteke ateko arean. Jokalekuko jokalariren batek gorputzeko edozein atalekin ateko area ukituz gero, baita ateko arearen marra ere, area barruan sartu dela ulertuko da eta zigortu egingo da.

5.2. Nola jokatu daitekeen baloia.

Onartzen da:

a) Baloia jaurti, kolpatu, bultzatu, ukabilez jo eta gelditzea edo esku, beso, buru, soin, izter eta belaunen laguntzaz baloia hartzea.

b) Baloia 3 segundoz gehienez edukitzea, nahiz eskuetan nahiz lurrean dagoela.

c) 3 urrats egitea gehienez , baloia eskuetan dela. Urratsa izango da honakoetan:

- Bi oinak lurrean dituela, jokalari batek oin bat jaso eta berriz lurrean jartzen duenean edota oina jaso edo mugitzen duenean.
- Oin bat lurrean duela, jokalari batek baloia hartu eta jarraian beste oinarekin lurra ukitzen duenean.
- Jauzi-gailurrean dagoen jokalari batek oin bakarrarekin lurra ukitu eta oin beraren gainean berriz jauzi egiten duenean , edo beste oinarekin lurra ukitzen duenean.
- Jauzi-gailurrean dagoen jokalari batek bi oinak batera lurrean jarri eta oin bat jaso eta berriz ere lurrean jartzen duenean edo oina mugitzen duenean.

5.3. Aurkariarekiko portaera.

Onartzen da:

a) Baloia eskuratzeko besoak eta eskuak erabiltzea.

b) Aurkariari baloia kentzea ahurraz eta edozein aldetatik.

c) Aurkariari bidea oztopatzea soinarekin, baloia ez eduki arren.

5.4. Alboko sakea.

Alboko sakea ateratzen duen jokalariak alboko marra zapaldu behar du oin batekin baloia jaurti bitartean.

5.5. Ateko sakea.

Ateko sakea txilibitua jo gabe eta ateko areatik egin behar da.

5.6. Jaurtiketa librea.

Jaurtiketa librea txilibitua jo gabe eta, nagusiki, falta gertatu den lekutik egiten da. Falta ateko arearen marra eta jaurtiketa librearen marra artean gertatu bada, erasoan ari den taldearen aldeko jaurtiketa librea jaurtiketa libreko marratik egingo da, falta puntutik gertuen dagoen lekutik, eta sakea egiten den bitartean erasoan ari diren jokalariek ezingo dute marren arteko eremuan egon.

5.7. 7ko marrako jaurtiketa.

7ko marrako jaurtiketa zuzenean ate aldera egin behar da, epaileak txilibitua jo eta ondorengo 3 segundotan.

Jaurtiketa egiten den bitartean, jaurtitzailea bakarrik egon daiteke ateko arearen eta jaurtiketa librearen marren artean. Jokalari horrek ez du 7 metroko marra ukitu edo gainditu behar baloia bere eskutik atera aurretik.

7ko marrako jaurtiketaren ondoren ezingo da baloia berriz jokatu ez badu atezaina edo atea ukitzen.

5.8. Jaurtiketak.

Erdiko eta alboko sakea, jaurtiketa librea edo 7ko marrako jaurtiketa egiten denean, jaurtitzaileak lurretik altxa gabe eduki behar du oinetako bat, bestea, berriz, altxa edo

lurrean jarri dezake zenbaitetan.
Baliozko gola lortu daiteke zuzenean jaurtiz edozein sake edo jaurtiketatik.

5.9. Defentsa motak.

Debekatuta daude defentsa mistoak, hau da, etengabe jokalari bat defenditzea, nahiz eta defendatzailea aldatuz joan.
Debekatuta dago ere defentsa itxiak egitea. (6:0)
Soilik partiduen azken 15 minutuetan, 5:1 defendatu ahal izango da.
Banakako defentsak eta defentsa irekiak onartzen dira (3:3, 4:2).
Beti ere kontutan hartu beharko da, defendatzaile aurreratuak, bederatzi metroko marra aurrean kokatu beharko direla nabarmen.
Defentsan sei jokalari baino gutxiago direnean, edozein sistema erabil daiteke (5:0, 4:1, …) defentsa mistoa izan ezik.

Defentsa sistemaren araua ez betetzea

Taldeetako batek defentsa sistemaren araua betetzen ez badu, honela jokatuko da:
Lehenengo aldia: jokoa eten egingo da eta defentsan ari den taldearen entrenatzaileari edo ordezkariari ohartarazi egingo zaio baimendu gabeko defentsa egiten ari direla. Beste taldearen aldeko jaurtiketa batekin ekingo zaio berriro jokoari, jokoa eten den unean baloia zegoen leku beretik.
Arau hori behin eta berriz hurratzen bada, 7 metroko jaurtiketa adieraziko da arauz kontrako defentsa nozitzen ari den taldearen alde.
7 metroko jaurtiketaren emaitza edozein dela ere (gola izan edo ez), jaurtiketa egin duen taldearen alboko sake batekin ekingo zaio berriro jokoari, hegaleko eta erdiko marrak bat egiten duten lekutik, kronometratzaileen mahaia edo aldaketak egiteko gunean dagoen aldean, betiere. Hau da, araua urratu ez duen taldeak 7 metroko jaurtiketa izango du bere alde, eta ondoren baloiaren jabetza. Beraz, 7 marratik egiten den jaurtiketa lehen zatiaren edo bigarren zatiaren amaieran egiten diren jaurtiketen antzekoa izango da (denbora amaiturik dagoenean), eta ez da aldaratzerik egongo.

5.10. Geldotasuna.

Joko geldoarekin zigortu aurretik, taldea erasoan denbora galtzen ari delako, joko geldoaren keinuarekin eta ahoz abisatuko da. Erasoan dagoen taldeak 6 pase izango ditu gehienez jaurtiketa bat egiteko. Paseak ahoz eta jokalariek entzuteko eran ahoskatuko dira.

5.11. Itsasgarrien erabilera.

Guztiz debekatuta dago baloira egokitzeko edozein gai erabiltzea.

5.12. Partidaren azken emaitza.

Gol bakoitzaren balioa batekoa da. Golen arteko aldea 30 goletik gorakoa denean: kasu horietan, partidua gelditu egingo da epailaren aldetik, eta egoera horren berri emango zaie talde bakoitzeko arduradunei. Denbora amaitu arte ekingo zaio partiduari, eta joko-arau guztiak aplikatuko dira, baina golen zenbaketa eraman gabe. Beste kasu guztitan, talde bakoitzak partidan zehar sartzen dituen gol guztiak kontuan hartzen dira. Azken emaitza bi taldeen arteko golen aldeak erabakiko du.